



ผังการสร้างข้อสอบการแข่งขันตอบปัญหาวิชาคณิตศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
งานแข่งขันวิชาการ ครั้งที่ ๒๗ ปีการศึกษา ๒๕๖๘
สำนักเขตการศึกษาพระปริยัติธรรม แผนกสามัญศึกษา เขต ๑๑

-ข้อสอบรูปแบบปรนัย ๔ ตัวเลือก ๑ คำตอบ จำนวน ๕๐ ข้อ ข้อละ ๒ คะแนน รวม ๑๐๐ คะแนน

สาระ	มาตรฐาน	ตัวชี้วัด	สรุปจำนวน ตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้แกนกลาง	รูปแบบข้อสอบ/ (จำนวนข้อ)	คะแนน
สาระที่ ๑ จำนวนและ พีชคณิต	มาตรฐาน ค ๑.๑ เข้าใจความ หลากหลายของการแสดงจำนวน ระบบจำนวน การดำเนินการของ จำนวนผลที่เกิดขึ้นจากการ ดำเนินการ สมบัติของการดำเนินการ และนำไปใช้	ค ๑.๑ ม.๑/๑ เข้าใจจำนวนตรรกยะ และความสัมพันธ์ของ จำนวนตรรกยะ และใช้สมบัติของจำนวน ตรรกยะ ในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์และ ปัญหาในชีวิตจริงคณิตศาสตร์และปัญหาใน ชีวิตจริง	๓	จำนวนตรรกยะ ■ จำนวนเต็ม ■ สมบัติของจำนวนเต็ม ■ ทศนิยมและเศษส่วน ■ จำนวนตรรกยะและสมบัติของจำนวน ตรรกยะ ■ เลขยกกำลังที่มีเลขชี้กำลังเป็นจำนวน เต็มบวก ■ การนำความรู้เกี่ยวกับจำนวนเต็ม จำนวนตรรกยะ และเลขยกกำลังไปใช้ใน การแก้ปัญหา	๔	๘
		ค ๑.๑ ม.๑/๓ เข้าใจและ ประยุกต์ใช้อัตราส่วน สัดส่วนและ ร้อยละ ในการแก้ปัญหา		อัตราส่วน ■ อัตราส่วนของจำนวนหลาย ๆ จำนวน ■ สัดส่วน ■ การนำความรู้เกี่ยวกับอัตราส่วน สัดส่วนและร้อยละไปใช้ในการแก้ปัญหา		
		ค ๑.๑ ม.๒/๒		จำนวนจริง ■ จำนวนอตรรกยะ ■ จำนวนจริง		

สาระ	มาตรฐาน	ตัวชี้วัด	สรุปจำนวนตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้แกนกลาง	รูปแบบข้อสอบ/ (จำนวนข้อ)	คะแนน
		เข้าใจจำนวนจริง และความสัมพันธ์ของจำนวนจริง และใช้สมบัติของจำนวนจริงในการ แก้ปัญหาคณิตศาสตร์และปัญหาในชีวิตจริง		<ul style="list-style-type: none"> ■ รากที่สองและรากที่สามของจำนวนตรรกยะ ■ การนำ ความรู้เกี่ยวกับจำนวนจริงไปใช้ 		
	มาตรฐาน ค ๑.๒ เข้าใจและวิเคราะห์แบบรูป ความสัมพันธ์ฟังก์ชัน ลำดับและอนุกรม และนำไปใช้	ค ๑.๒ ม.๒/๒ เข้าใจและใช้การ แยกตัวประกอบของพหุนามดีกรีสองในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์	๓	การแยกตัวประกอบของพหุนาม <ul style="list-style-type: none"> ■ การแยกตัวประกอบของพหุนามดีกรีสองโดยใช้ <ul style="list-style-type: none"> ▶ สมบัติการแจกแจง ▶ กำลังสองสมบูรณ์ ▶ ผลต่างของกำลังสอง 	๔	๘
ค ๑.๒ ม.๓/๑ เข้าใจและใช้การ แยกตัวประกอบของพหุนามที่มี ดีกรีสูงกว่าสองในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์		การแยกตัวประกอบของพหุนาม <ul style="list-style-type: none"> ■ การแยกตัวประกอบของพหุนามดีกรีสูงกว่าสอง 				
ค ๑.๒ ม.๓/๒ เข้าใจและใช้ความรู้ เกี่ยวกับฟังก์ชันกำลังสองในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์		ฟังก์ชันกำลังสอง <ul style="list-style-type: none"> ■ กราฟของฟังก์ชันกำลังสอง ■ การนำความรู้เกี่ยวกับฟังก์ชันกำลังสองไปใช้ในการแก้ปัญหา 		๔	๘	
	มาตรฐาน ค ๑.๓ ใช้นิพจน์ สมการและอสมการ อธิบายความสัมพันธ์หรือช่วยแก้ปัญหาที่กำหนดให้	ค ๑.๓ ม.๑/๑ เข้าใจและใช้สมบัติ ของการเท่ากันและสมบัติของ จำนวนเพื่อวิเคราะห์และแก้ปัญหา โดยใช้สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว	๖	สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว <ul style="list-style-type: none"> ■ สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ■ การแก้สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ■ การนำ ความรู้เกี่ยวกับการแก้สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวไปใช้ในชีวิตจริง 	๔	๘
ค ๑.๓ ม.๑/๒		สมการเชิงเส้นสองตัวแปร				

สาระ	มาตรฐาน	ตัวชี้วัด	สรุปจำนวนตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้แกนกลาง	รูปแบบข้อสอบ/ (จำนวนข้อ)	คะแนน
		เข้าใจและใช้ความรู้ เกี่ยวกับกราฟในการแก้ปัญหา คณิตศาสตร์และปัญหาในชีวิตจริง		<ul style="list-style-type: none"> ■ กราฟของความสัมพันธ์เชิงเส้น ■ สมการเชิงเส้นสองตัวแปร ■ การนำความรู้เกี่ยวกับสมการเชิงเส้นสองตัวแปรและกราฟของความสัมพันธ์เชิงเส้นไปใช้ในชีวิตจริง 		
		ค ๑.๓ ม.๑/๓ เข้าใจและใช้ความรู้ เกี่ยวกับความสัมพันธ์เชิงเส้น ในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์และปัญหาในชีวิตจริง		<ul style="list-style-type: none"> ■ อสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ■ อสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ■ การแก้อสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ■ การนำความรู้เกี่ยวกับการแก้อสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวไปใช้ในการแก้ปัญหา 	๔	๘
		ค ๑.๓ ม.๓/๑ เข้าใจและใช้สมบัติ ของการไม่เท่ากันเพื่อวิเคราะห์และ แก้ปัญหา โดยใช้สมการเชิงเส้นตัวแปร		<ul style="list-style-type: none"> ■ สมการกำลังสองตัวแปรเดียว ■ การแก้อสมการกำลังสองตัวแปรเดียว ■ การนำ ความรู้เกี่ยวกับการแก้อสมการกำลังสองตัวแปรเดียวไปใช้ในการแก้ปัญหา 		
		เดิยวค ๑.๓ ม.๓/๒ ประยุกต์ใช้สมการ กำลังสองในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์		<ul style="list-style-type: none"> ■ ระบบสมการ ■ ระบบสมการเชิงเส้นสองตัวแปร ■ การแก้ระบบสมการเชิงเส้นสองตัวแปร ■ การนำความรู้เกี่ยวกับการแก้ระบบสมการเชิงเส้นสองตัวแปรไปใช้ในการแก้ปัญหา 		
		ค ๑.๓ ม.๓/๓ ประยุกต์ใช้ระบบ สมการเชิงเส้นสองตัวแปร ในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์				

สาระ	มาตรฐาน	ตัวชี้วัด	สรุปจำนวนตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้แกนกลาง	รูปแบบข้อสอบ/ (จำนวนข้อ)	คะแนน
สาระที่ ๒ การวัดและ เรขาคณิต	มาตรฐาน ค ๒.๑ เข้าใจพื้นฐาน เกี่ยวกับการวัด วัดและคาดคะเนสิ่งที่ ต้องการวัด และนำไปใช้	ค ๒.๑ ม.๒/๑ ประยุกต์ใช้ความรู้ เรื่องพื้นที่ผิวของปริซึม และ ทรงกระบอกในการแก้ปัญหา คณิตศาสตร์และปัญหาในชีวิตจริง	๔	พื้นที่ผิว ■ การหาพื้นที่ผิวของปริซึมและ ทรงกระบอก ■ การนำความรู้เกี่ยวกับพื้นที่ผิวของ ปริซึมและทรงกระบอกไปใช้ในการ แก้ปัญหา	๔	๘
		ค ๒.๑ ม.๒/๒ ประยุกต์ใช้ความรู้ เรื่องปริมาตรของปริซึม และ ทรงกระบอกในการแก้ปัญหา คณิตศาสตร์และปัญหาในชีวิตจริง		ปริมาตร ■ การหาปริมาตรของปริซึมและ ทรงกระบอก ■ การนำความรู้เกี่ยวกับปริมาตรของ ปริซึมและทรงกระบอกไปใช้ในการ แก้ปัญหา		
		ค ๒.๑ ม.๓/๑ ประยุกต์ใช้ความรู้ เรื่องพื้นที่ผิวของพีระมิด กรวย และทรงกลม ในการแก้ปัญหา คณิตศาสตร์และปัญหาในชีวิตจริง		พื้นที่ผิว ■ การหาพื้นที่ผิวของพีระมิด กรวยและ ทรงกลม ■ การนำความรู้เกี่ยวกับพื้นที่ผิวของ พีระมิด กรวย และทรงกลม ไปใช้ในการ แก้ปัญหา		
		ค ๒.๑ ม.๓/๒ ประยุกต์ใช้ความรู้ เรื่องปริมาตรของพีระมิด กรวย และทรงกลม ในการแก้ปัญหา คณิตศาสตร์และปัญหาในชีวิตจริง		ปริมาตร ■ การหาปริมาตรของพีระมิด กรวยและ ทรงกลม ■ การนำความรู้เกี่ยวกับปริมาตรของ พีระมิด กรวย และทรงกลม ไปใช้ในการ แก้ปัญหา		

สาระ	มาตรฐาน	ตัวชี้วัด	สรุปจำนวนตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้แกนกลาง	รูปแบบข้อสอบ/ (จำนวนข้อ)	คะแนน
	มาตรฐาน ค ๒.๒ เข้าใจและวิเคราะห์รูปเรขาคณิต สมบัติของรูปเรขาคณิต ความสัมพันธ์ระหว่างรูปเรขาคณิต และทฤษฎีบททางเรขาคณิต และนำไปใช้	ค ๒.๒ ม.๑/๑ ใช้ความรู้ทาง เรขาคณิตและเครื่องมือ เช่น วงเวียนและสันตรง รวมทั้งโปรแกรม The Geometer's Sketchpad หรือโปรแกรมเรขาคณิตพลวัตอื่น ๆ เพื่อสร้างรูปเรขาคณิตตลอดจนนำความรู้เกี่ยวกับการสร้างนี้ไปประยุกต์ใช้ในการแก้ปัญหาในชีวิตจริง	๑๐	การสร้างทางเรขาคณิต <ul style="list-style-type: none"> ■การสร้างพื้นฐานทางเรขาคณิต ■การสร้างรูปเรขาคณิตสองมิติโดยใช้การสร้างพื้นฐานทางเรขาคณิต ■การนำความรู้เกี่ยวกับการสร้างพื้นฐานทางเรขาคณิตไปใช้ในชีวิตจริง 		
		ค ๒.๒ ม.๑/๒ เข้าใจและใช้ความรู้ ทางเรขาคณิตในการวิเคราะห์ หาคความสัมพันธ์ระหว่าง รูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ		มิติสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต <ul style="list-style-type: none"> ■หน้าตัดของรูปเรขาคณิตสามมิติ ■ภาพที่ได้จากการมองด้านหน้า ด้านข้าง ด้านบนของรูปเรขาคณิตสามมิติที่ประกอบขึ้นจากลูกบาศก์ 		
		ค ๒.๒ ม.๒/๑ ใช้ความรู้ทาง เรขาคณิตและเครื่องมือ เช่น วงเวียนและสันตรง รวมทั้ง โปรแกรม The Geometer's Sketchpad หรือโปรแกรมเรขาคณิตพลวัต อื่น ๆ เพื่อสร้างรูปเรขาคณิตตลอดจนนำความรู้ เกี่ยวกับการสร้างนี้ไปประยุกต์ใช้ในการแก้ปัญหาในชีวิตจริง		การสร้างทางเรขาคณิต <ul style="list-style-type: none"> ■การนำ ความรู้เกี่ยวกับการสร้างทางเรขาคณิตไปใช้ในชีวิตจริง 		
		ค ๒.๒ ม.๒/๒ นำความรู้เกี่ยวกับ สมบัติของเส้นขนานและรูป สามเหลี่ยมไปใช้ในการแก้ปัญหา คณิตศาสตร์		เส้นขนาน <ul style="list-style-type: none"> ■สมบัติเกี่ยวกับเส้นขนานและรูปสามเหลี่ยม 		
		ค ๒.๒ ม.๒/๓ เข้าใจและใช้ความรู้ เกี่ยวกับการแปลงทางเรขาคณิต ในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์และ		การแปลงทางเรขาคณิต <ul style="list-style-type: none"> ■การเลื่อนขนาน ■การสะท้อน 		

สาระ	มาตรฐาน	ตัวชี้วัด	สรุปจำนวนตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้แกนกลาง	รูปแบบข้อสอบ/ (จำนวนข้อ)	คะแนน
		ปัญหาในชีวิตจริง		<ul style="list-style-type: none"> ■ การหมุน ■ การนำความรู้เกี่ยวกับการแปลงทางเรขาคณิตไปใช้ในการแก้ปัญหา 		
		ค ๒.๒ ม.๒/๔ เข้าใจและใช้สมบัติ ของรูปสามเหลี่ยมที่เท่ากันทุกประการ ในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์และปัญหาในชีวิตจริง		ความเท่ากันทุกประการ <ul style="list-style-type: none"> ■ ความเท่ากันทุกประการของรูปสามเหลี่ยม ■ การนำ ความรู้เกี่ยวกับความเท่ากันทุกประการไปใช้ในการแก้ปัญหา 		
		ค ๒.๒ ม.๒/๕ เข้าใจและใช้ทฤษฎี บทพีทาโกรัสและบทกลับในการ แก้ปัญหาคณิตศาสตร์และปัญหาในชีวิตจริง		ทฤษฎีบทพีทาโกรัส <ul style="list-style-type: none"> ■ ทฤษฎีบทพีทาโกรัสและบทกลับ ■ การนำความรู้เกี่ยวกับทฤษฎีบทพีทาโกรัสและบทกลับไปใช้ในชีวิตจริง 	๔	๘
		ค ๒.๒ ม.๓/๑ เข้าใจและใช้สมบัติ ของรูปสามเหลี่ยมที่คล้ายกัน ในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์และปัญหาในชีวิตจริง		ความคล้าย <ul style="list-style-type: none"> ■ รูปสามเหลี่ยมที่คล้ายกัน ■ การนำ ความรู้เกี่ยวกับความคล้ายไปใช้ในการแก้ปัญหา 		
		ค ๒.๒ ม.๓/๒ เข้าใจและใช้ความรู้ เกี่ยวกับอัตราส่วนตรีโกณมิติในการ แก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์และปัญหาในชีวิตจริง		อัตราส่วนตรีโกณมิติ <ul style="list-style-type: none"> ■ อัตราส่วนตรีโกณมิติ ■ การนำค่าอัตราส่วนตรีโกณมิติของมุม ๓๐ องศา ๔๕ องศา และ ๖๐ องศาไปใช้ในการแก้ปัญหา 		
		ค ๒.๒ ม.๓/๓ เข้าใจและใช้ทฤษฎี บทเกี่ยวกับวงกลมในการ แก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์		วงกลม <ul style="list-style-type: none"> ■ วงกลม คอร์ด และเส้นสัมผัส ■ ทฤษฎีบทเกี่ยวกับวงกลม 	๕	๑๐

สาระ	มาตรฐาน	ตัวชี้วัด	สรุปจำนวนตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้แกนกลาง	รูปแบบข้อสอบ/ (จำนวนข้อ)	คะแนน
สาระที่ ๓ สถิติและ ความน่าจะเป็น	มาตรฐาน ค ๓.๑ เข้าใจกระบวนการทางสถิติ และใช้ความรู้ทางสถิติในการแก้ปัญหา	ค ๓.๑ ม.๑/๑ เข้าใจและใช้ความรู้ ทางสถิติในการนำเสนอข้อมูลและ แปลความหมายข้อมูล รวมทั้ง นำสถิติไปใช้ในชีวิตจริงโดยใช้เทคโนโลยีที่เหมาะสม	๓	สถิติ <ul style="list-style-type: none"> ■ การตั้งคำถามทางสถิติ ■ การเก็บรวบรวมข้อมูล ■ การนำเสนอข้อมูล <ul style="list-style-type: none"> ▶ แผนภูมิรูปภาพ ▶ แผนภูมิแท่ง ▶ กราฟเส้น ▶ แผนภูมิรูปร่างกลม ■ การแปลความหมายข้อมูล ■ การนำสถิติไปใช้ในชีวิตจริง 	๔	๘
		ค ๓.๑ ม.๒/๑ เข้าใจและใช้ความรู้ ทางสถิติในการนำเสนอข้อมูลและ วิเคราะห์ข้อมูลจากแผนภาพจุด แผนภาพต้น-ใบ ฮิสโทแกรม และค่ากลางของข้อมูล และแปล ความหมายผลลัพธ์ รวมทั้ง นำสถิติ ไปใช้ในชีวิตจริงโดยใช้เทคโนโลยีที่เหมาะสม		สถิติ <ul style="list-style-type: none"> ■ การนำเสนอและวิเคราะห์ข้อมูล <ul style="list-style-type: none"> ▶ แผนภาพจุด ▶ แผนภาพต้น - ใบ ▶ ฮิสโทแกรม ▶ ค่ากลางของข้อมูล ■ การแปลความหมายผลลัพธ์ ■ การนำสถิติไปใช้ในชีวิตจริง 	๔	๘
		ค ๓.๑ ม.๓/๑ เข้าใจและใช้ความรู้ ทางสถิติในการนำเสนอ และ วิเคราะห์ข้อมูล จากแผนภาพกล่อง และ แปลความหมายผลลัพธ์รวมทั้งนำสถิติไปใช้ในชีวิตจริง โดยใช้เทคโนโลยีที่เหมาะสม		สถิติ <ul style="list-style-type: none"> ■ ข้อมูลและการวิเคราะห์ข้อมูล <ul style="list-style-type: none"> ▶ แผนภาพกล่อง ■ การแปลความหมายผลลัพธ์ ■ การนำสถิติไปใช้ในชีวิตจริง 		

สาระ	มาตรฐาน	ตัวชี้วัด	สรุปจำนวน ตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้แกนกลาง	รูปแบบข้อสอบ/ (จำนวนข้อ)	คะแนน
	มาตรฐาน ค ๓.๒ เข้าใจหลักการนับเบื้องต้น ความน่าจะเป็น และนำไปใช้	ค ๓.๒ ม.๓/๑ เข้าใจเกี่ยวกับ การทดลองสุ่มและนำผลที่ได้ไปหาความน่าจะเป็นของเหตุการณ์	๑	ความน่าจะเป็น <ul style="list-style-type: none"> ■ เหตุการณ์จากการทดลองสุ่ม ■ ความน่าจะเป็น ■ การนำความรู้เกี่ยวกับความน่าจะเป็นไปใช้ในชีวิตจริง 	๕	๑๐

รวมตัวชี้วัด

รวมจำนวนข้อสอบรูปแบบปรนัย ๔ ตัวเลือก ๑ คำตอบ

รวมคะแนน

จำนวนเวลาที่ใช้สอบ

จำนวน ๓๐ ตัวชี้วัด

จำนวน ๕๐ ข้อ

จำนวน ๑๐๐ คะแนน

๖๐ นาที